

GOBIERNO DE INTERNET

Antes de hablar de un Gobierno se debe determinar que es lo que se busca o se quiere gobernar. Primeramente debemos preocuparnos de que la mayoría de participantes de la Cumbre estén plenamente enterados e identificados con ello – ya que ellos son los voceros de sus respectivas instituciones y representantes de sus países- y no convertirlo solo en una discusión limitada a los tecnólogos y dirigentes políticos. Hay, posiblemente aun, representantes de la Sociedad Civil acreditados ante la Cumbre, que probablemente necesiten mayores luces e información profunda respecto de este tema, y sería ideal y productivo, alimentarlos de conocimiento sobre él.

Con respecto a los ciudadanos del mundo físico, sabemos que existen miles de personas que usan y viven de Internet, o que basan hasta el 100% de su trabajo y productividad en ella. Cuales serán las afectaciones o implicancias que tenga, el establecer un NUEVO ORDEN (aunque en realidad se trata de establecer por vez primera EL ORDEN) de Internet?. Los cambios serán transparentes para la mayoría?. O acaso se generará algún tipo de limitaciones para el acceso y uso productivo de Internet?. Cuando hablo en términos de productividad, me refiero a todo aquello que significa el crecimiento general de la persona humana, ya sea por el acceso al conocimiento o por la posibilidad de establecer negocios.

Una de las preguntas que nos debemos responder es, si existe un mundo físico y este está regido por estamentos de control y que hacen respetar las leyes persiguiendo al que las inflinge; porqué razón no debemos hacer lo mismo con el Mundo Virtual. Es que acaso Internet es un planeta de información que puede regirse por sí solo?. Acaso es seguro y beneficioso para la humanidad, que exista un descontrol de contenidos y uso de las herramientas que ofrece este mundo virtual?. Creemos que al iniciar este debate y trabajo encaminado a establecer el Gobierno de Internet, se está haciendo un trabajo digno de ser valorado, por cuanto significará el ORDEN de cosas que debe existir, para procurar verdaderamente el bienestar de la humanidad.

Pero para que la tarea sea más fructífera y provechosa, resulta necesario tomar en cuenta a todos los sectores del mundo interesados o involucrados con el tema de Internet, si fuera posible, habría que tomar en cuenta a todos los ciudadanos del mundo, a través de los gobiernos, hacer de conocimiento público los cambios que se avecinan, expresando los lineamientos y los objetivos. La proyección para determinar el Gobierno y el tipo de Gobierno de Internet que se quiere, debe considerar totalmente a estos sectores y garantizar que los cambios sean favorables y no desfavorables. Esto en prevención y fortalecimiento del trabajo ante la eventualidad de que oscuros intereses podrían tergiversar y manipular a su antojo las verdaderas intenciones, dando a conocer falsedades respecto del proyecto en el que estamos embarcados.

Otro asunto, también importante e indispensable es el de hablar de los orígenes y de la breve, pero explosiva historia y evolución de Internet, es un recurso al que debemos apelar, si queremos crear conciencia sobre lo que significa. Si alguien no comprende PORQUE razón debemos establecer un gobierno de Internet, probablemente este documento le sirva como guía para saber.

A continuación, hemos recopilado información valiosísima, captando datos de fuentes importantes. El objetivo es que la comunidad mundial sepa todo acerca de los orígenes y pasos que se dieron para, finalmente, ser testigos de la más grande explosión tecnológica de la historia de la humanidad; el Crecimiento Vertiginoso de Internet.

RESUMEN DE LA HISTORIA DE INTERNET

La historia de Internet comienza realmente en el año 1962. Las pocas computadoras de esa época tenían memorias de núcleos magnéticos con capacidad para almacenar unos pocos miles de caracteres. Los programadores, sin embargo las componían para hacer rendir con enorme ingenio a esos pocos caracteres, por ejemplo, procesando modelos de simulación y de programación lineal en una computadora tal como la IBM 1401 que fue pensada para ser simplemente una impresora y que justamente se caracterizaba por tener originalmente 1400 posiciones de memoria.

El mundo de las comunicaciones estaba en ese entonces en manos de IT&T. Existía en esa época un proyecto estratégico del DOD, Department of Defense, Departamento de Defensa de los Estados Unidos denominado ARPA por Advanced Research Projects Agency, Agencia para Proyectos de Investigación Avanzada. Clasificado a su vez como proyecto de alto riesgo y de incalculables beneficios, sienta las bases de la red ARPA o ARPANET, la cual mucho más tarde se convertiría en Internet.

En 1992, 30 años más tarde:

- Internet tenía un millón de computadoras conectadas
- ARPANET ya no existía
- Los computadores eran más rápidos en nueve órdenes de magnitud
- Los anchos de banda eran 20 millones más grandes.

Pero existe una cronología previa que pasaremos a describir:

CRONOLOGÍA DE INTERNET

Desarrollo Histórico – Hitos 62-64

En 1962

✦ J.C.R. Licklider escribe un ensayo sobre el concepto de Red Intergaláctica, donde todo el mundo está interconectado pudiendo acceder a programas y a datos desde cualquier lugar del planeta.. En Octubre de ese año, Licklider es el primer Director de ARPA, al cual denomina: IPTO Information Processing Techniques Office.

En 1963

✦ Un comité industria-gobierno desarrolla el código ASCII, pronunciado “Asky”, por American Standard Code for Information Interchange y primer estándar universal para computadoras. Este es un paso fundamental pues permite que máquinas de todo tipo y marca intercambien datos.

ASCII Alphabet			
A	1000001	N	1001110
B	1000010	O	1001111
C	1000011	P	1010000
D	1000100	Q	1010001
E	1000101	R	1010010
F	1000110	S	1010011
G	1000111	T	1010100
H	1001000	U	1010101
I	1001001	V	1010110
J	1001010	W	1010111
K	1001011	X	1011000
L	1001100	Y	1011001
M	1001101	Z	1011010

Aquí se muestra solo una parte de sus 128 configuraciones posibles: las correspondientes a las 26 letras del alfabeto Inglés.

Año 1964

✦ En forma simultánea, como ocurre en desarrollos que hacen a la supervivencia humana, en búsqueda de una solución al problema de la Seguridad Estratégica de Occidente convergen trabajos del MIT, la Rand Corporation y del Laboratorio Nacional de Física de Gran Bretaña. Paul Baran, Donald Davies, Leonard Kleinrock, son los líderes de éste proceso de convergencia, siendo Baran uno de los primeros en publicar en Data Communications Networks sus conclusiones en forma casi simultánea con la publicación de la tesis de Kleinrock's sobre teoría de líneas de espera.

Desarrollo Histórico – Hitos - 66-72

Año 1966

✦ El inventor inglés Donald Davies lanza su idea de enrutamiento de “paquetes” (vulgarmente denominado ruteo) e interesa al NPL, Laboratorio Nacional de Física de Inglaterra, en la construcción de una red de computadoras para probar la validez de su revolucionaria idea.

Año 1967

✦ En una conferencia de todos los expertos de ARPA convocada por Larry Roberts, Wesley Clark sugirió que la red sea administrada por dispositivos llamados IMP, ‘Interface Message Processors’ ubicados enfrente de los grandes computadores, dando lugar a los “ruteadores” actuales.

✦ El sistema de paquetes se impone y la velocidad pasa de 2.400 bps a 50.000 bps.

Año 1968

✦ En la Universidad de California en Los Angeles, UCLA, la computadora ILLIAC IV, la más grande del mundo en ese momento, es conectada a ARPANET y de ese modo los científicos conectados en forma remota pueden consultar las bases de datos ubicadas en esa computadora central.

Año 1969

- ✦ Frank Heart coordina un grupo de programadores para el software de los IMP's que iban a actuar de ruteadores de computadoras Honeywell DDP- 516.
- ✦ Se seleccionan luego 4 lugares y en cada uno de ellos se hacen los programas de comunicación entre la computadora y los IMP's. Desde UCLA es enviado el día 7 de Abril el primer RFC, Request for Comment, Requisitoria de Registro de Comentario, que señalaría el comienzo del patrimonio intelectual profundo de Internet: los RFC's.
- ✦ Ese mismo grupo desarrolla el primer protocolo NCP (Network Control Protocol), en su RFC número 10.

Año 1970

- ✦ Comienza el proceso de expansión que será la característica constante de Internet: un nuevo nodo por mes.

Año 1972

- ✦ Ray Tomlinson escribe el primer programa de e-mail, quien es además el creador de la convención user@host. El signo @ es elegido arbitrariamente de entre los símbolos no alfabéticos del teclado.
- ✦ Bell Labs, los laboratorios de la Bell, desarrollan el lenguaje 'C.'

Desarrollo Histórico – Hitos – 73-77

Año 1973

- ✦ ARPA cambia por DARPA siendo la D por Defensa del DOD, Departamento de Defensa.
- ✦ Se lanzan dos nuevas redes, PRNET por Packet Radio de la Universidad de Hawaii, diseñado por Norm Abramson, conectando siete computadores en cuatro islas

y una red conectada vía satélite, SATNET, enlazando dos naciones: Noruega y el Reino Unido.

✦ Bob Kahn y Larry Roberts se proponen interconectar a DARPA con otras redes, PRNET y SATNET, con diferentes interfaces, tamaños de paquetes, rotulados, convenciones y velocidades de transmisión.

✦ Vint Cerf (primer Presidente de la Internet Society, Sociedad Internet) diseña un nuevo protocolo de interconexión de redes y en Setiembre de ese año, conjuntamente con Kahn, presentan el protocolo TCP, por Transmission Control Protocol, Protocolo de Control de Transmisión. .

✦ En ese mismo año se crea el sistema Ethernet para enlazar a través de un cable único a las computadoras de una red local, LAN.

Año 1974

✦ Además de DARPA, la NSF, National Science Foundation, Fundación Nacional de Ciencias, (USA) enlaza ya a 120 universidades.

Año 1975

✦ El Departamento de Energía crea su propia red sobre líneas dedicadas.

✦ La NASA planifica también su propia entrada al ciberespacio y todas éstas redes se interconectan a través del versátil protocolo TCP, manteniendo sin embargo internamente sus propios protocolos.

Año 1976

✦ La Bell desarrolla su propio protocolo UUCP para conectar computadoras a redes mediante el discado telefónico.

Año 1977

✦ Cerf and Kahn realizan una demostración “entre redes-inter-nets”, inter-netting PRNET, SATNET, y ARPANET. Se envían mensajes desde la bahía de San Francisco a través de Estados Unidos sobre ARPANET, desde allí al University College of London, Colegio Universitario de Londres, de vuelta vía satélite a Virginia y de regreso a través de ARPANET al University of Southern California’s Information Sciences Institute, Instituto de Ciencias de la Información de la Universidad del Sur de California. Primera demostración de las posibilidades internacionales del naciente Internet.

Desarrollo Histórico – Hitos – 78-85

Año 1978

✦ La aparición de los primeros computadores pequeños con potencial real de comunicarse vía módem a servicios de discado telefónico inicia la explosión de Internet desde un nuevo conjunto de nichos industriales: software y módems.

✦ Vint Cerf continua con su visión de Internet formando el International Cooperation Board, Comité de Cooperación Internacional.

Año 1979

✦ Comienza la red de los “newsgroups” o grupos de noticias. Es éste un claro ejemplo de aplicación cliente-servidor en la cual los usuarios se conectan mediante discado telefónico con un servidor de newsgroups requiriendo que se les envíen los últimos mensajes de determinados grupos.

Año 1981

✦ Más de 200 computadoras del CSNET, Computer Science NET, Red de Ciencias de la Computación, se conectan y se suma BITNET otra red que incluye la transferencia de archivos por e-mail, a diferencia de hacerlo por el protocolo FTP, Files Transmission Protocol, Protocolo de Transmisión de Archivos creado por ARPA.

✦ Se crea lo que sería el protocolo “definitivo” TCP/IP reconocido por su RFC número 801.

✦ En Berkeley, Bill Joy incorpora el TCP/IP en el sistema operativo UNIX.

Año 1983

✦ En Enero, ARPANET hace del TCP/IP su estándar y el DOD, Departamento de Defensa, decide partir DARPA-Net en dos: una ARPANET pública y una MILNET o Red Militar clasificada.

✦ Al incrementarse la cantidad de nodos y al complicarse los rotulados de los nodos y “hosts”, Jon Postel y Paul Mockapetris de USC/ISI y Craig Partridge of BBN desarrollan el Domain Name System (DNS), Sistema de Nombre de Dominios, recomendando el uso del sistema de direccionamiento actual user@host.domain.

Año 1984

✦ William Gibson acuña el término cyberspace, ciberespacio, en su novela “Neuromancer”.

✦ DNS se introduce en Internet, con los nuevos dominios gov, .mil, .edu, .org, .net y .com. El dominio denominado .int, para identificar entidades internacionales, no es usado en ese momento. Se pone en marcha el código de dos letras para identificar a los países.

✦ La NSF propone establecer el libre acceso a los supercomputadores de la red para toda la Comunidad Científica Americana.

Año 1985

✦ A fines de 1985, la cantidad de computadoras conectadas sobre Internet había alcanzado la cifra de 2.000.

Desarrollo Histórico – Hitos – 86-90

Año 1986

- ✦ El protocolo TCP/IP está disponible en workstations y en PCs. Ethernet es universalmente aceptado, siendo uno de los motores de la expansión de Internet.
- ✦ Comienza la reacción moral y ética, nace la “ética Internet” o “netiquette”. Por ejemplo, el mal uso de los recursos públicos que Internet ofrece en forma abierta y gratuita y ciertos grupos que tratan de sexo y drogas, no son bien vistos.

Año 1987

- ✦ La NSF comienza a implementar su “backbone” de alta velocidad T1 conectando sus súper centros. La idea es tan exitosa que ya se comienza a pensar en instrumentar una versión T3.
- ✦ El número de “hosts” sobrepasa los 8.000 y el patrimonio intelectual trepa ya a los 1.000 RFC’s.
- ✦ Se comienza a pensar incluso en un protocolo para administrar a los “routers”.

Año 1988

- ✦ El “gusano” Morris afecta a 6.000 de las 60.000 computadoras de la red. Se crea un comité de emergencia: Computer Emergency Response Team (CERT), Grupo de Emergencias de Computadoras, administrado por la Universidad Mellon para hacer frente a esos problemas.

Año 1989

- ✦ El número de hosts se incrementa de 80.000 en Enero a 130.000 en Julio y a 160.000 en Noviembre. A partir de éste punto de inflexión positiva comienza la explosión del fenómeno Internet.
- ✦ Australia, Alemania, Israel, Italia, Japón, Méjico, Holanda, Nueva Zelandia y el reino Unido se unen a Internet.
- ✦ La velocidad crece: NSFNET va a T3 (45Mbps). En las LAN, Local Area Networks, Redes Locales, se opera a 100Mbps.
- ✦ Las compañías telefónicas comienzan a trabajar en sus propias WAN, Wide Area Networks, Redes Extendidas, con tecnología de paquetes a mucho mayores velocidades.
- ✦ En Suiza, en el CERN, Tim Berners-Lee crea el concepto de 'Hypertext', que correría con distintos sistemas operativos, ¡dando nacimiento la World Wide Web!

Año 1990

- ✦ ARPANET se cierra formalmente. En 20 años la red ha crecido de 4 a 300.000 hosts. Los países agregados son Argentina, Austria, Bélgica, Brasil, Chile, Grecia, India, Irlanda, Corea del Sur, España y Suiza.
- ✦ Aparecen famosos recursos Internet tales como ARCHIE, los Gopher, y WAIS. Se inicia una "Era de oro" de la inteligencia computacional orientada al desarrollo de Internet. Por ejemplo, en los Gophers de las universidades se concentra el conocimiento humano. Aparecen en Internet instituciones tales como la Biblioteca del Congreso de los Estados Unidos, la Biblioteca Nacional de Medicina (USA), Dow Jones, y Dialog.
- ✦ Aparecen más "gusanos" cibernéticos.

Desarrollo Histórico – Hitos – 91-92

Año 1991

✦ El NSFNET backbone crece a T3, a 44 Mbps. El tráfico total excede el trillón de bytes o 10 billones de paquetes por mes. Más de 100 países están interconectados con 600.000 computadoras y con aproximadamente 5.000 redes separadas

Año 1992

✦ Nace la Internet Society ISOC, con Vint Cerf y Bob Kahn entre sus fundadores, validando la era del inter-redes y su rol pervasivo en la vida de las gentes de los países desarrollados.

✦ El número de computadores conectados crece a 1.000.000 y el de redes a 7.500. Por primera vez la red transporta audio y video.

✦ La Web entra en juego y la Internet explota como una supernova. Lo que antes se duplicaba anualmente ahora se transforma en doblar a cada tres meses y comienza a delinearse la “cultura Internet”.

Información de fuentes, licencias y créditos

Fuente 1: Museo de la Computación <http://www.tcm.org/> ahora parte del Museo de Ciencias de Boston. / **Fuente 2:** http://www.computerhistory.org/exhibits/internet_history/index.page , Historia de la Computación, presenta la historia completa de Internet por medio de una excelente carta histórica. / **Fuente 3:** Peter H. Salus's book "Casting the Net : From ARPANET to Internet and beyond..." (link desactivado, se sugiere buscar por su libro en Amazon.com). **Fuente 4:** Mapas de ARPANET tomados de un artículo en Computer Communications Review (CCR), titulado "Selected ARPANET Maps", Vol. 20, Octubre 1990, páginas 81-110. / **Fuente 5:** UUNET, <ftp://ftp.uu.net/inet/maps/nsfnet/>, <http://www.us.uu.net/> -- **Fuente 6:** Network Computing, <http://www.nwc.com/1101/1101f1.html>. Los 8 grandes del e-Commerce en comunicaciones, del súper negocio de los “Collocations”: AT&T, Cable & Wireless, Digex, Exodus Communications, GTE Internetworking (GTEI), IBM Corp., Sprint Corp. and Uunet (now an MCI WorldCom company). / **Fuente 7:** The Museum of Science, es otra excelente fuente de datos históricos, <http://www.mos.org/index.html>. -- **Fuente 8:** Cyber Geography Research, Investigación sobre Cibergeografía, <http://www.cybergeography.org/> . Básicamente es un Atlas de mapas y representaciones gráficas de Internet y de otras redes emergentes. El sitio está mantenido por Martín Dodge del Centro de Análisis Espaciales Avanzados (CASA_ del Colegio Universitario de Londres.

UN MUNDO VIRTUAL CADA VEZ UTIL Y PARADÓJICAMENTE MAS PELIGROSO

Internet es productivo, es tierra fértil para sembrar; y, al mismo tiempo, es abono y campo de cosecha. Internet construye y edifica al ser humano a través del conocimiento en ella hay. Internet provee de conocimiento y brinda la oportunidad a todos de acceder a la Información. También es rápida vía de comunicación y logra hacer en segundos lo que antes tomaba días o semanas.

Pero Internet, siendo un sistema de comunicación, es herramienta que se utiliza con frecuencia y cada vez más para la destrucción y perjudicar, por tanto, el deseo de construir una Sociedad Justa y Sana. En Internet hay oscuros intereses y personajes u organizaciones que publican páginas con contenido destructivo para las mentes, especialmente las de los niños. En Internet pulula la oferta de servicios y negocios fraudulentos. Pornografía. Prostitución. Estafas. Tráfico de Armas y de Drogas. A través de Internet se realizan grandes estafas y se financian fondos para el terrorismo asesino. Por ello, a través del tiempo, después de un buen comienzo, hemos llegado a un punto en el que debemos DETERMINAR las REGLAS DEL JUEGO, para este mundo virtual de la información. Se debe establecer un Estado y fundarlo sobre bases sólidas de organización y con objetivos y metas contundentes y comunes, afines a los intereses de la humanidad.

Todos los grupos terroristas activos están presentes en la Internet, explotando sus virtudes que más nos gustan, como pueden ser la facilidad de acceso o la posibilidad de alcanzar abultadas audiencias. Los Foros de Discusión, donde se pueden nutrir de ideas o de información que puedan ser útiles para sus despiadados planes y sed de asesinato. Las amenazas cyber terroristas, cuya importancia hasta la fecha se ha tendido a sobrevalorar, no deben hacernos olvidar el uso diario que este tipo de organización hace de la red para la comunicación, la propaganda o la guerra psicológica. Tales son las conclusiones de un informe publicado hace unos días bajo el título www.terror.net Cómo el terrorismo moderno utiliza la Internet.

El fruto de ese trabajo acaba de ser publicado por el United States Institute of Peace (www.usip.org), una institución federal no partidaria creada por el congreso para promover

la resolución pacífica de los conflictos internacionales. Recopila información sobre grupos del medio oriente (Hezbollah y Partido Kurdo de los Trabajadores-PKK- entre otros), de Europa (de IRA a ETA), de América Latina (FARC de Colombia, o Sendero Luminoso de Perú) y de Asia (desde el Ejército rojo japonés hasta Al Qaeda).

Una organización de Naciones Unidas advirtió que la utilización de la red Internet por los narcotraficantes está dificultando la lucha contra el uso de drogas ilícitas.

La Junta Internacional de Fiscalización de Estupefacientes (JIFE) señaló en su informe referente al año 2001 que drogas ilegales estaban siendo comercializadas a través de Internet, con la ayuda de la legislación que prohíbe monitorear comunicaciones en la red.

Las redes de prostitución y tráfico de menores emplean varios sistemas ligados a la Internet para captar víctimas potenciales, en la mayoría de los casos los sistemas están basados en que la víctima acepte salir del país, una vez en el extranjero será sometida a vejámenes en una situación de indefensión manifiesta.

Existen varios métodos, los más empleados tienen que ver con la oferta de trabajo y la oferta de matrimonio.

En el primero, se ofrecen empleos bien remunerados a jovencitas de escasa preparación, con la colaboración de redes locales de tráfico de personas.

Es el caso de supuestos trabajos en casas de modelaje, trabajos de servicio doméstico, etc. Estas mujeres son despojadas de su pasaporte y obligadas a ejercer la prostitución. Cuando se trata de menores de edad, en muchas ocasiones se obtiene el "permiso" de los padres (un documento fácilmente falsificable), o bien se les expide un nuevo registro civil para que puedan salir del país como adultas o bien como hijas de otra persona.

En la segunda modalidad, las jovencitas encuentran en la red servicios que les prometen contactarle con un "príncipe azul" que las sacará de la pobreza para llevarlas a vivir el paraíso en Europa o en EEUU. La víctima coloca en Internet su fotografía para darse a conocer por los supuestos "galanes". Ocurrido el "milagro" en que coincidentalmente, esta chica recibe correo electrónico de un "candidato" interesado en ella. El sujeto viajará

al país donde vive la chica, la invitará a salir, le ofrecerá matrimonio y saldrá al exterior donde un comprador recibirá de manos del mismo la “mercancía” previamente seleccionada (para ello sirve la fotografía que la ilusa colocó en la red).

Los Pedófilos de todo el mundo se comunican entre sí a través de imágenes servidas por medio de técnicas sofisticadas, como Internet.

Los tentáculos de esta red ignominiosa internacional se extienden desde Brasil, con 500 mil menores prostituídos, y los Estados Unidos, con 300 mil, hasta los países de Europa, como Bélgica, donde el nefasto pedófilo Marc Dutroux, con sus sótanos de tortura y aberraciones sexuales con menores, conmoveron recientemente al mundo.

En estos últimos años se ha producido un aumento de las estafas realizadas a través de Internet con la captación de clientes para invertir o participar en alguna sociedad extranjera ofreciendo un alto interés por la cantidad invertida. El Phising o el premio de la lotería, es un ejemplo de ello.

Cada año millones de Norteamericanos reciben cartas (en los viejos tiempos por correo normal, en la actualidad por e-mail) desde Nigeria u otras naciones de la Costa Oeste de África con una propuesta de negocios confidencial de parte de un oficial de gobierno o similar. Normalmente hablan de tener decenas de millones de dólares que consiguieron de ayuda externa o de algún contrato sobre-facturado del gobierno que quieren lavar o trasladar a alguna cuenta de banco en el exterior. Por este servicio se le promete una comisión del 25% o algo similar. Todo lo que tiene que hacer es proveer el número de cuenta banco para hacer la transferencia.

Así mismo, es de entender que participan en Internet las organizaciones criminales en general, los grupos partidarios de la segregación racial que predicán la “superioridad” de cierta raza. Los movimientos religiosos radicales y extremistas. Los terroristas de toda índole. Los Hacker y cracker que utilizan sofisticados sistemas de intromisión y acceso a redes y perjudican a las compañías y personas que realizan transacciones a través de Internet; o a manera de entretenimiento absurdo, vulneran los sistemas de seguridad de

organismos que velan por la seguridad mundial o proveen de servicios que pueden salvar vidas.

PONIENDO FIN A LA ANARQUIA

La palabra *anarquía* viene del griego, el prefijo **A**, que significa “no”, “la falta de”, “la ausencia de”, o “la carencia de”, mas **archos**, que significa “soberano,” “director”, “jefe”, la persona a cargo de”, “comandante.” Los términos griegos ANARCHOS y ANARCHIA quieren decir “no tener gobierno - estar sin gobierno”.

El estricto significado original del anarquismo no era simplemente “Sin gobierno”. Anarquía significa “sin soberano” o mas en general “sin autoridad”, y es en este sentido que los anarquistas han usado continuamente la palabra. Anarquía se define como una filosofía en contra de la jerarquía, contra cualquier desigualdad de poder o de privilegios entre individuos. Por esta razón, mejor que ser puramente anti - gobierno o anti - estado, el anarquismo es primeramente un movimiento en contra de la **jerarquía**. Por que? Por que la jerarquía es la estructura organizadora que da cuerpo a la autoridad. Dado que el estado es la mas alta forma de jerarquía, los anarquistas son por definición, anti - estado.

Tomado sin fines comerciales o lucrativos de:

Angeles, Peter A.; **Diccionario De Filosofía Harper Collins**, Segunda Edición, pp. 11-12

Es necesario tomar en cuenta las consideraciones del apartado anterior, donde nos referimos a los vicios y peligros que encierra la Internet. Para terminar con la situación de desgobierno y descontrol; se debe actuar de inmediato en el establecimiento de un GOBIERNO DE INTERNET, el mismo que por sus atribuciones podrá establecer y vigilar el cumplimiento de las normas que deberán emanar de la Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información, tal vez adoptando al ICANN que podría mantenerse como el ente de generación y control de las direcciones de Internet y la asignación de dominios. Sin embargo, para lograr su cometido, el GOBIERNO DE INTERNET deberá sustentarse básicamente en un trabajo conjunto de la UIT; que basa su trabajo en el principio de la cooperación entre gobiernos y sector privado; el ICANN cuyo trabajo deviene en la administración de las direcciones de Internet a nivel global; los gobiernos mundiales, a

través de los organismos competentes referidos a las comunicaciones; La Sociedad Civil Organizada, que deberá jugar un rol muy importante. Todos ellos, deberán realizar un trabajo conjunto, a fin de establecer los lineamientos, las reglas y CYBER LEYES que permitan controlar los contenidos, las comunicaciones y todo tipo de uso que se haga de Internet. Si de dar bienestar para la humanidad se trata, los excesos y aprovechamiento en que se ha incurrido hasta el momento por parte de las mafias, organizaciones terroristas criminales y otras, debe terminar con el establecimiento de un Gobierno que pueda establecer entes de Control y Gestión dedicados a las diversas actividades que a nivel del orbe se pueden realizar por Internet.

Nuestra sugerencia gira en torno a EMULAR EL MUNDO FISICO. Si en el mundo físico tenemos un gobierno, un congreso, un poder judicial, una policía que se encarga de velar por las Leyes; lo mismo deberá darse en el MUNDO VIRTUAL. Estableciéndose estos estamentos, se podrá caminar progresivamente hacia el verdadero bienestar, a medida que pase el tiempo y la evolución de este sistema de comunicación e información seguirá creciendo y sorprendiendo a todos.

Hasta el momento, el ICANN ha realizado un trabajo encomiable. Sin embargo creemos que no es suficiente limitar el control las potencialidades de Internet a los dominios e IP´s; estamos convencidos que el NUEVO ORDEN de nuestro Planeta Internet o Mundo Virtual, deberá desarrollarse en un trabajo conjunto entre el GOBIERNO DE INTERNET y los gobiernos del mundo, como socios del mismo, y hacer prevalecer la verdadera razón por la cual Internet fue creada: EL BIENESTAR DE LA HUMANIDAD.

SOCIEDAD INFORMATICA DEL NORTE

Trujillo

PERU

sinfor@mail.com

alexsal@ec-red.com